

発表日：2015年7月17日

## DLE、世界最大規模のe-Sports 格闘ゲーム大会「EVO」の 公式日本イベント初のメインスポンサーに就任、 ゲーム関連分野とのシナジー強化

株式会社ディー・エル・イー（本社：東京都千代田区、代表取締役：椎木隆太、以下、DLE）は、世界最大規模のe-Sports格闘ゲーム大会「EVO」2015年度シリーズで、格闘ゲーム団体「指喧」（代表：谷田優也、原田清士）の主催する日本イベントにおけるメインスポンサーとなることをお知らせいたします。「EVO」が運営する世界大会において、日本イベントが公式開催となるのは、DLEが協賛する今回が初めてとなります。DLEは、世界規模で人気を誇るe-Sports関連事業者ならびにユーザーへの認知を獲得し、唯一無二のCool Japanカンパニーとして、既存事業とゲーム関連分野とのシナジーを一層強化する予定です。



### 【EVO2015 公式日本イベント協賛の背景】

DLEは、アニメやキャラクター等の日本の優れたコンテンツを国内外へ発信しつつ事業拡大を果たしてまいりました。DLEは、これまでもファスト・エンタテインメント事業戦略の中でキャラクターコラボ、アプリ開発・販売を通じてマネタイズを推進しておりますが、特に、ゲーム関連分野は急成長しております。DLEは、プロ競技としても成立し、世界5500万人超の競技人口となったe-Sportsが日本でも盛り上がりつつあることにいち早く着目し、世界最大規模のe-Sports格闘ゲーム大会「EVO」の日本公式イベント初のメインスポンサーに就任します。

### 【EVO及びEVO公式日本イベントについて】

e-Sports格闘ゲーム大会「EVO」は、全世界からのべ1万人が参加し、多額の賞金が設けられたイベントです。世界的な規模、強豪プレイヤーの参戦、多数タイトル競技を同一開催することから、世界最大規模のイベントとして認識されています。本年度は2015年7月17日から19日にかけてラスベガスのBally's Paris Las Vegas Casino & Hotelにて開催される予定です。本戦では、「ウルトラストリートファイター4」等の9タイトルによる競技が予定されています。

「EVO」日本公式イベントは、「EVO」公認のパブリックビューイングとして開催されます。日本では、東京と大阪の二拠点を結んだ公式行事として運営する予定です。

EVO2015 : <http://evo.shoryuken.com/>

## ■株式会社ディー・エル・イー 会社概要

---

キャラクターの新規開発からキャラクターを活用したマーケティング・サービス、スマートフォンアプリ等の企画開発等、映像コンテンツの企画製作及びメディア展開プランの策定・実行までを統合的に手掛けるファスト・エンタテインメント事業を展開する。DLE代表取締役である椎木隆太が2001年に創業し、2005年にFlashアニメスタジオをスタート、その後、米国ハリウッド・メジャー型の著作権ビジネスモデルを、インターネット時代に適合したファスト・エンタテインメントモデルへ進化させたことで急成長し、2014年に東証マザーズへ上場。2015年6月に「東京ガールズコレクション」の商標権を取得。同年7月、株式会社TOKYO GIRLS COLLECTIONを設立。

---

本件に関するお問合せ：株式会社ディー・エル・イー (<http://www.dle.jp/>)

TEL : 03-3221-3980 FAX : 03-3221-3690 email : [ir@dle.jp](mailto:ir@dle.jp) IR担当：岡部